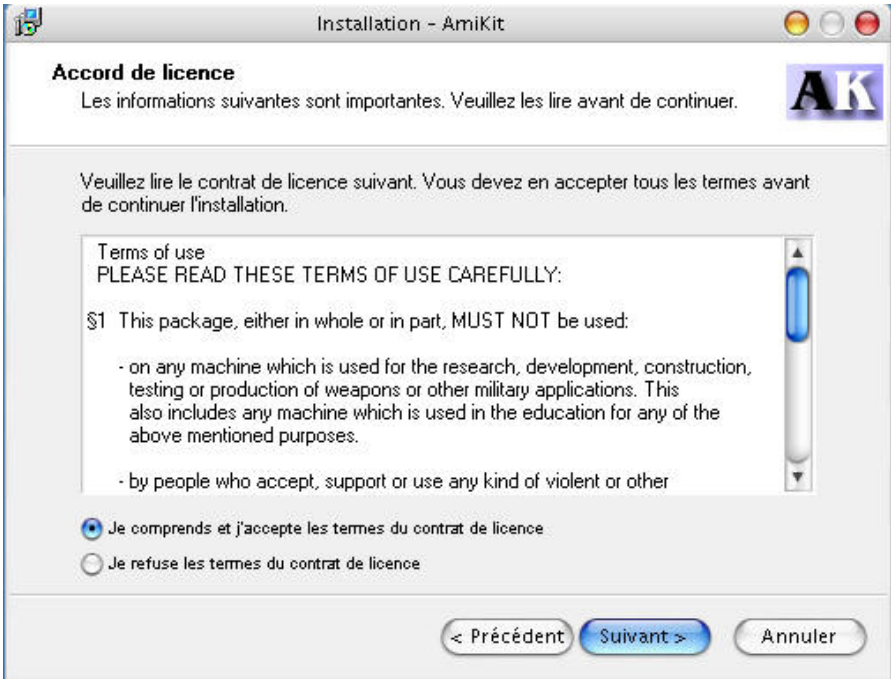
Cette documentation a pour intention de lancer Amikit sous une distribution linux par l'intermédiaire de l'émulateur E-uae. Bien que toute l'installation soit prévue pour Winuae/Windows xx nous allons contourner ce léger problème. Toute la manipulation doit se faire en deux étapes, la première sous Pc/Windows, la deuxième sous distribution linux .Si vous n'avez pas de Pc/Windows, demandez à un ami ou collègue.

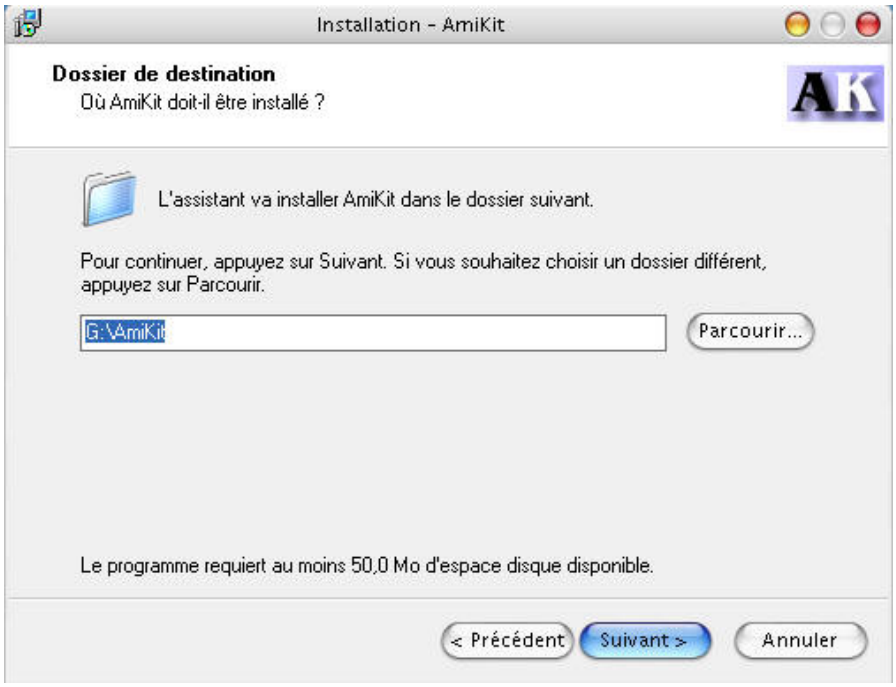
La première étape consiste à installer Amikit et récupérer le dossier contenant toute la partition virtuelle Amiga, donc Amikit. Vous trouverez sur le site web de l'auteur des informations plus précises concernant l'installation et des versions de mise à jour http://amikit.amiga.sk/french/installation.htm. Dès que Amikit est proprement installé vous devez copier ou graver son dossier sur un support de stockage CD ROM, clé USB ou autres périphériques reconnus par linux.

La deuxième étape consiste à lancer Amikit sous E-uae. Veuillez télécharger une version de E-uae à partir du site Web officiel, prenez celle qui correspond à votre Processeur X86, la démonstration dans cette documentation est représentée avec une 08.27 ou 08.28 . Installez votre émulateur dans la (home) ou une autre partition puis copiez le dossier Amikit dans un répertoire dédié ex :Amiga/Amikit .

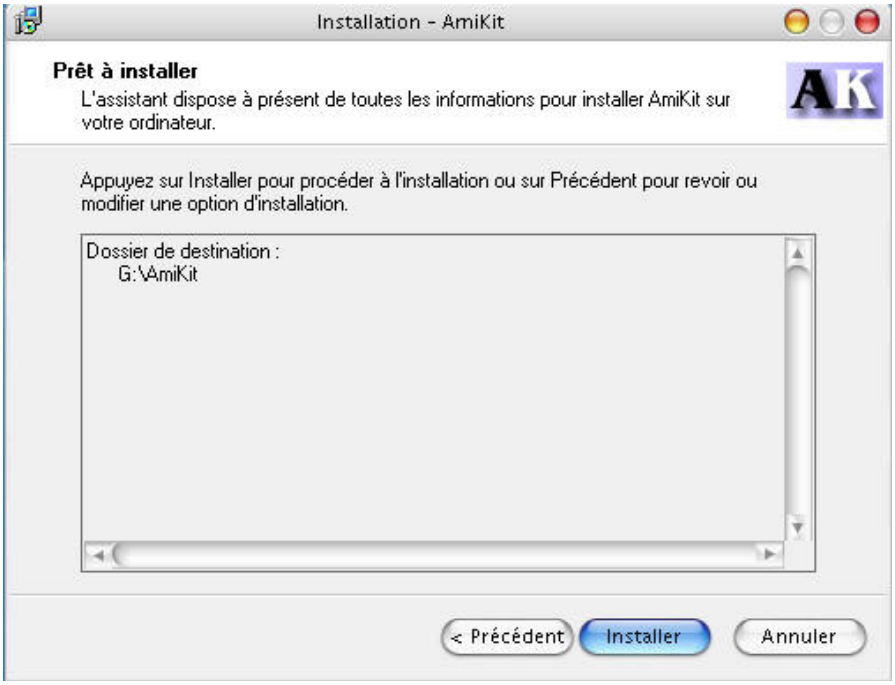
Vous êtes en dual boot avec un windows en partition Fat32 et une distribution Linux, vous pouvez rechercher le dossier Amikit et le lancer .En fait la méthode reste identique a Winuae/Windows xx , peu importe ou se trouve Amikit ,en nomade sur clé USB,CD ROM ,disque dur externe,carte flash ou carte micro SD T-flash il se lancera ,certes plus ou moins rapidement ,c'est aussi cela la magie de l'émulation.



L'acceptation de la licence permet de continuer l'installation et ainsi de respecter tous les principes de l'auteur et la législation des produits et marques encore sous copyright.
Information:
Amikit est gratuit, cependant il vous est interdit de redistribuer une instalation d'AmiKit contenant un système Amiga OS3.5, OS3.9 Amiga forever ou Amithlon. Soyez honnête et respectueux envers le travail des concepteurs de Amikit.
.



Dans cette deuxième fenêtre de dialogue vous devez choisir là ou vous voulez installer Amikit. Choisissez votre dossier ou en créer un nouveau. Peu importe la partition ou sera installé Amikit , l'émulateur Winuae le retrouvera automatiquement .

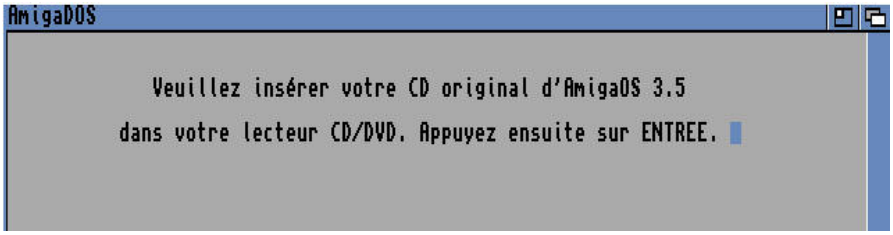


Interface de confirmation concernant l'installation dans votre dossier dédié. Si par la suite vous décidez de changer de partition, je ne peux vous dire si Amikit se lancera automatiquement.

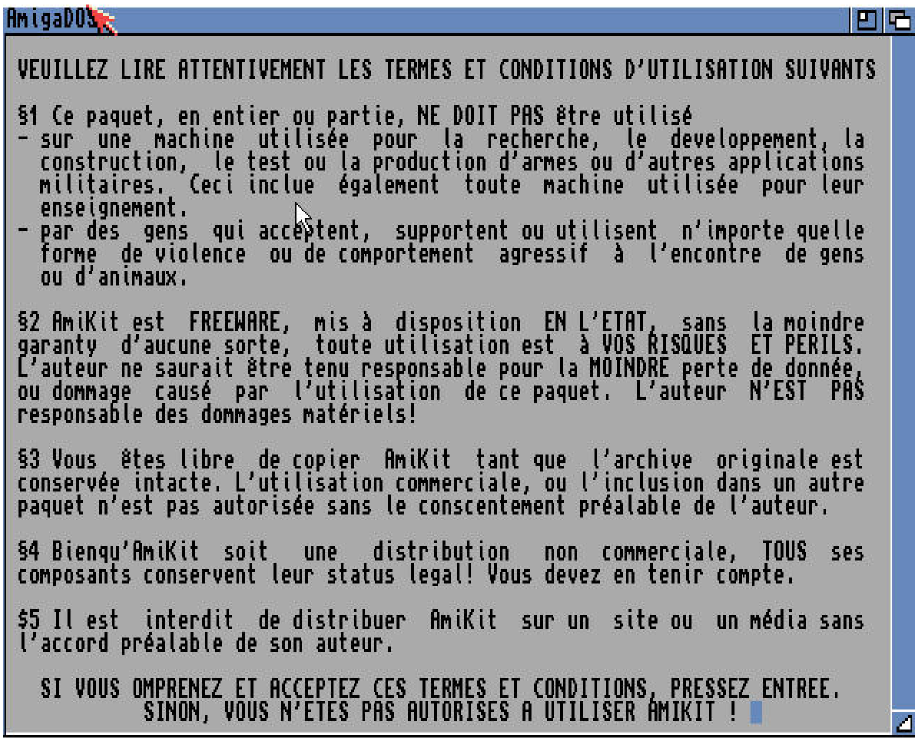
L'installation n'est pas réellement terminée, elle a seulement décompressée et copiée tous les fichiers nécessaires pour l'émulation Amiga. Amikit est préinstallé sur votre disque dur. En cliquant sur terminé vous allez entrer dans l'installation réelle et complémentaire de la partition Système.

Bienvenue dans le monde AmigaOS .A partir de maintenant vous n'avez pas besoin de grandes connaissances. Amikit vous facilite la tâche.

Autre phase importante de l'installation .Veuillez vous munir de votre CD original .Si vous ne l'avez pas ,sachez qu'il existe toujours des vendeurs Amiga .Evitez le piratage qui peut facilement nuire a tout ce qui gravite encore autour de notre communauté.



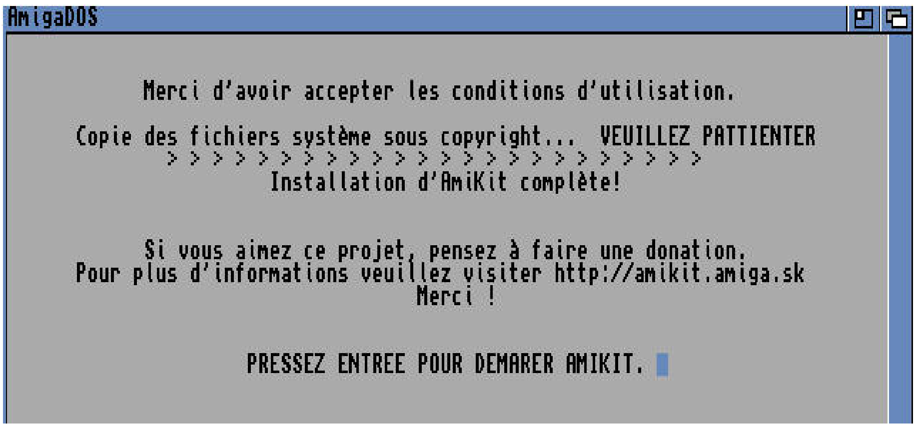
Ici c'est le CD OS3.5 qui est choisi. Un requester de validation apparaîtra si le cd est bien reconnu, l'inverse retournera à la case départ.



Autre fenêtre, lisez bien cette documentation, elle est importante aussi bien pour l'auteur que pour votre responsabilité. Pressez la touche Entrée et laissez le système s'occuper de tout.

Oui c'est automatique. Evitez d'arrêter votre ordinateur ou l'installation car les fichiers seront corrompus et Amikit ne pourra pas fonctionner .

Choisissez votre résolution d'écran, pour votre information l'émulation sera plus rapide avec une résolution de 800x600, l'idéal reste le 1024x768 pour une bonne utilisation sans trop de ralentissements.



Voilà c'est terminé avec le chapitre installation. Vous devriez apercevoir cette capture d'écran ci-dessous.

Le chapitre suivant concerne quelques modifications avant de lancer Amikit sous une distribution linux. Vous avez la possibilité de travailler directement sous système Windows puisque Amikit est sous forme de partition en dossier, mais restons sous Amiga rien que par envie et pour le fun.

Première manipulation :

Déplacez le fichier CD0 vers un répertoire dédié. E-uae/Linux n'ont pas la possibilité de reconnaître le atapi.device d'un lecteur CD Rom sous émulation Amiga , (nous verrons dans cette documentation comment accéder a un CD ROM). Le fait de déplacer le CD0 dans un répertoire ne veut pas dire qu'il soit définitivement inactif, si votre intention est de vous servir de Amikit sous Winuae, il suffira de cliquer sur cette icône pour le rendre actif (mount). Autre moyen mis a votre disposition, c'est de sortir l'icône du CD0 sur le bureau du Workbench . CD0: et CD1: Vous devez déplacer ces icones depuis le répertoire de Devs parce que E-uae ne reconnait pas l'atapi.device .Vous devrez faire la même manipulation avec tous les CDxx

Deuxième manipulation :

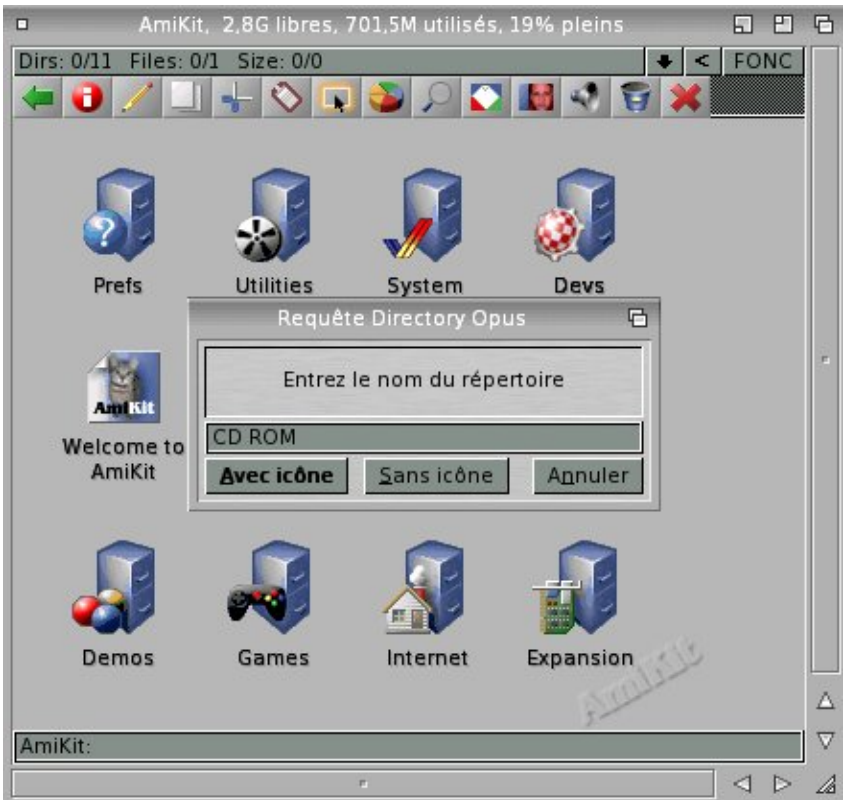
Ceci concerne ShowAmiga96 .Cet utilitaire peut causer des problèmes sur certaines distribution linux. Vous pouvez le désactiver de deux façons, soit en manuel par drag and drop, soit par l'intermédiaire de <WBStartup+ prefs.> Vous devrez certainement éditer la <startup-sequence> et placer un **;** devant la phrase ShowAmiga96

En manuel, ouvrir le répertoire <WbStartup> puis glissez et déposez cet icône dans <Disabled>.Capture d'écran a la page suivante

Avec WBStartup+prefs, vous devez cocher les cases en face des noms, simple non ?

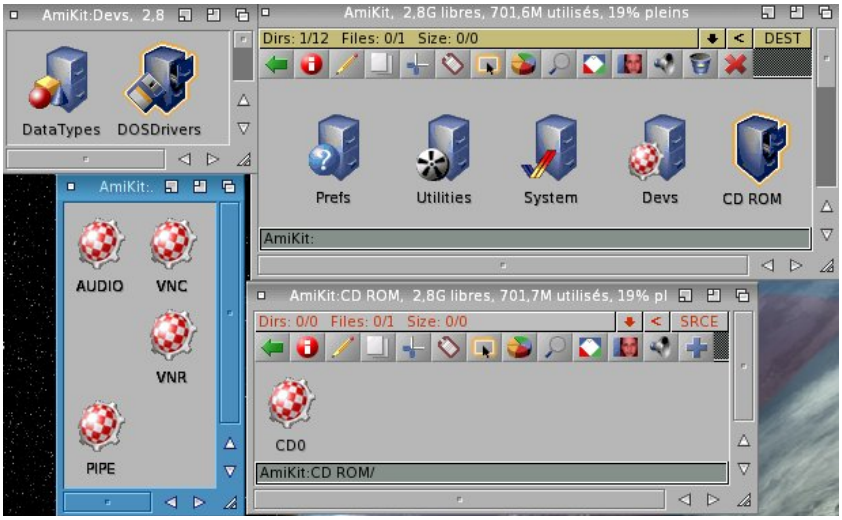
L'internet avec Amikit :

Oui et ceci n'est pas un scoop, il peut le faire et facilement. Vous devez copiez le fichier BsdSocket.library du dossier de UAE /Amiga vers le répertoire <Libs> du système Amiga. Ensuite éditer le fichier Script <.uaerc > mettre <`bsdsocket_emu=true`> en < =false >. Simple, nom ?



Déplacer le CD0 :

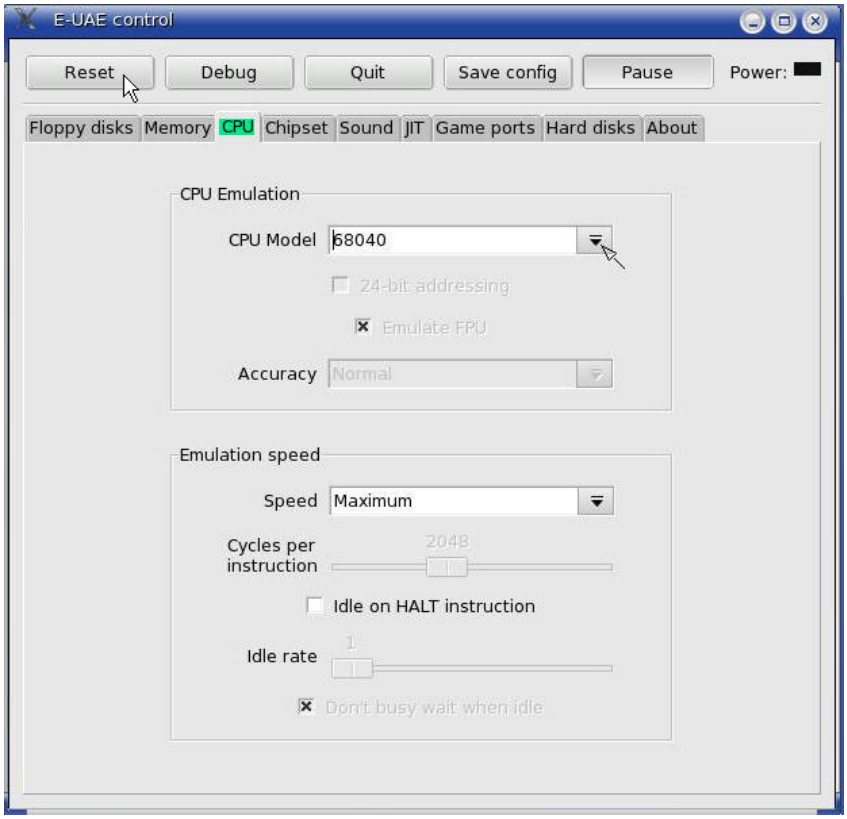
Créez votre nouveau répertoire avec l'option Icône et nommé le CD ROM puis l'ouvrir ainsi que celui de Devs/dosdrivers, comme le Screenshot ci-dessous, effectuez votre glisser/déposer. Si vous rencontrez des problèmes pour le transfert, veuillez effectuer la même manipulation sous système Windows ou sous Distro/linux.



Si la Boingball et ShowAMiga96 vous donnent des problèmes, vous pouvez les glisser déposer dans le répertoire Disabled.

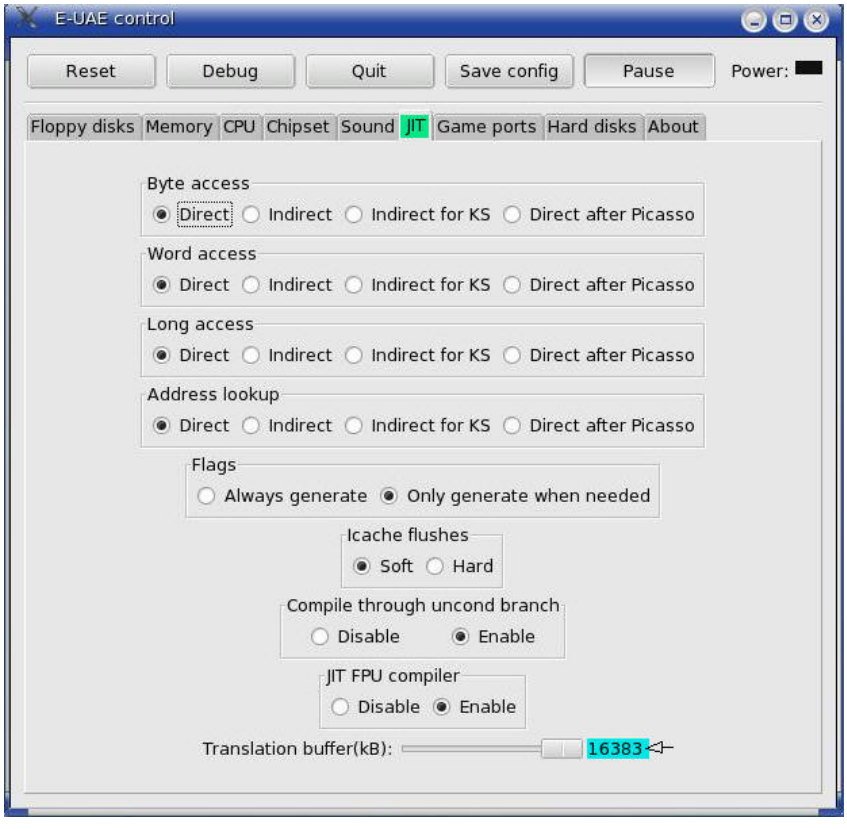
Cette étape n'a pas pour intention de vous expliquer tous les paramètres de configurations de E-uae , mais les principaux éléments.

Ce chapitre concerne l'émulateur E-uae version 0.8.27 et 08.28, nous allons paramétrer E-uae pour une utilisation relativement stable et assé rapide .Il ne sert a rien de donner toute la priorité et la mémoire a l'émulateur, n'oublions pas que linux en a besoin également. Maintenant si vous avez 1 a 2 Go de mémoire à votre disposition, à vous de choisir !



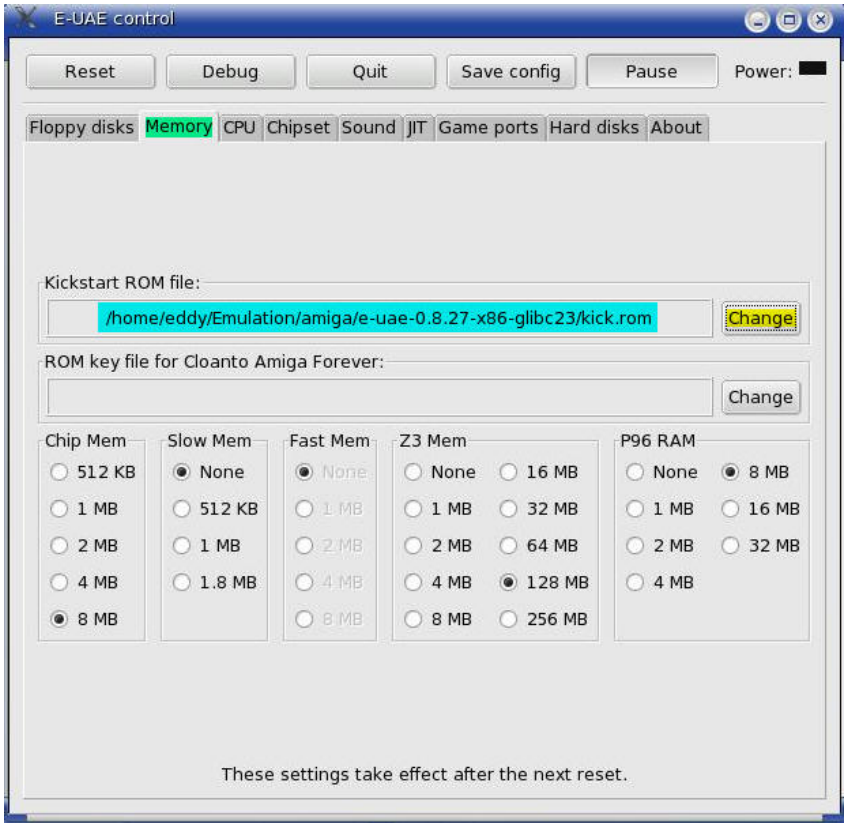
CPU :

Amikit peut facilement fonctionner avec un 68020 ,68020 +FPU et 68040, mon choix c'est orienté vers le 68040 qui intègre automatiquement le fpu. Bien que E-uae propose une émulation avec le processeur 68060, évitez de choisir ce modèle, il peut ralentir l'émulation et le gain est moins bon qu'un processeur inférieur.



Jit :

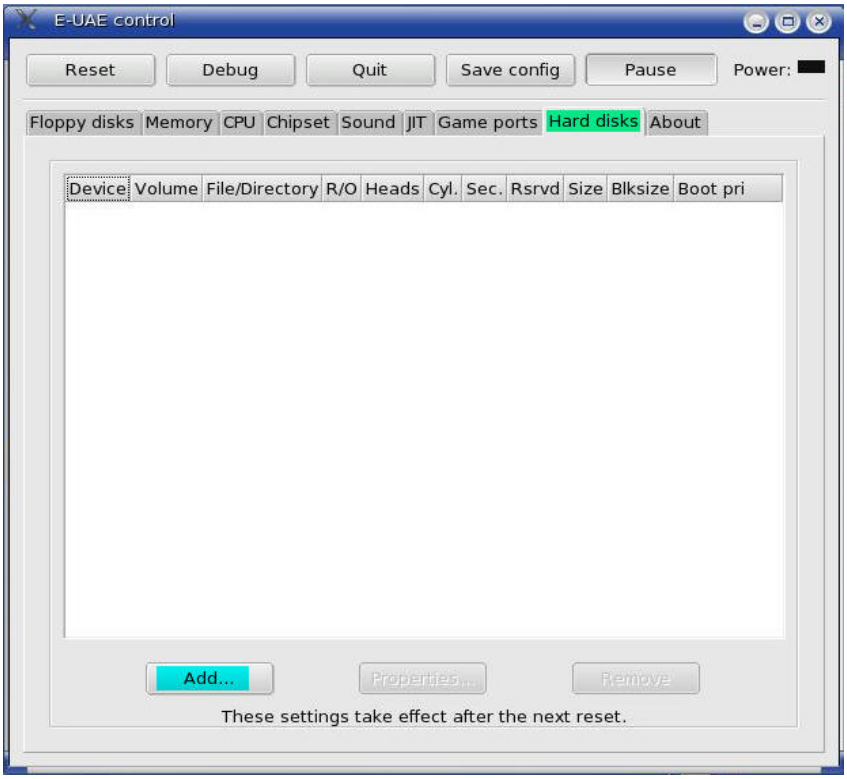
Effectuez le paramétrage comme sur cette capture .Vous pouvez régler le buffer mais franchement vous perdrez en efficacité.



Rom et Mémoire :

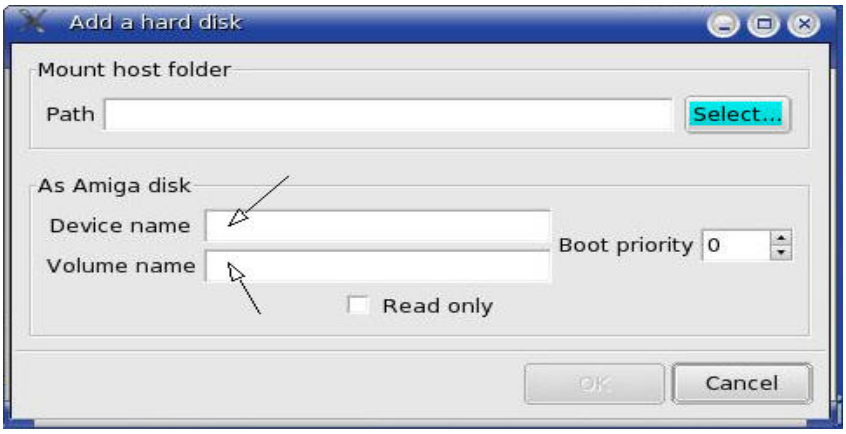
Vous devez rechercher le kickstart 3.1 là ou vous l'avez copié.

Pour une bonne utilisation de Amikit j'ai coché la chip a 8Mo et pas de fast , la raison est simple , l'Amiga utilise beaucoup de chip pour son interface graphique . Il est tout a fait possible de mettre 2Mo en chip et le reste en Fast , a vous de voir .
La Z3 a 128Mo vous donnera un confort non négligeable.
La Ram de la picasso, là aussi vous pouvez coché 8Mo car 16 ou 32Mo ne vous donnera rien de plus.



Hard Disks :

C'est ici que tout devient agréable. Ce menu permet de placer une partition système Amiga sous forme de dossier mais aussi votre lecteur CD ROM, graveur, partition Pc (si en Fat 32) ou leurs dossiers individuellement, des dossiers partagés si votre distro/linux a accès a un réseau local .Il suffit de lui indiquer ou se trouve tout ce petit monde pour les voir apparaître sur le bureau du Workbench .
N'oublions pas d'autres périphériques reconnus par linux, tel que, clé USB ou disque dur externe en USB 2.0. Si vous avez d'autres packs Amiga sous forme de répertoire et non en HDF ils seront également inclus et vus de la même façon.

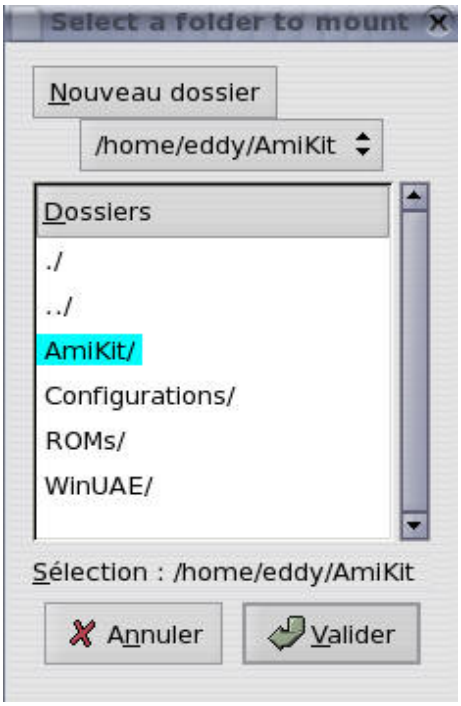


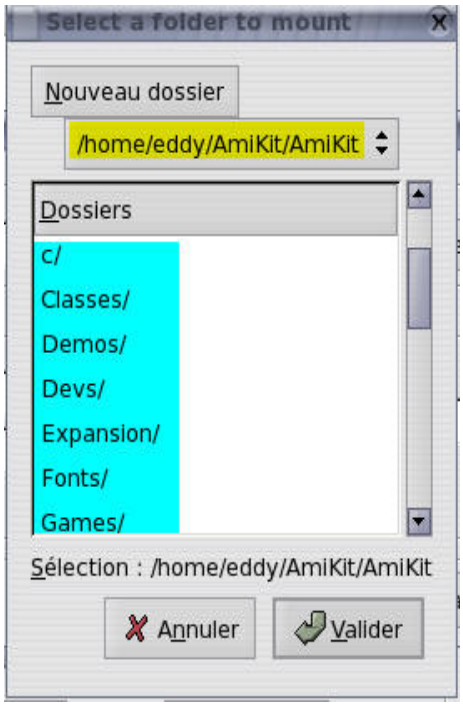
Add Hard Disk :

C'est avec ce menu que votre partition systeme ainsi que tous ce qui est énumérés ci-dessus sera intégrée et lancé par l'émulateur. <Select> pour rechercher le chemin où se trouve Amikit , dans <Device name> inscrivez ce que vous voulez ou ex :DH0 pour bien montrer que c'est le système .

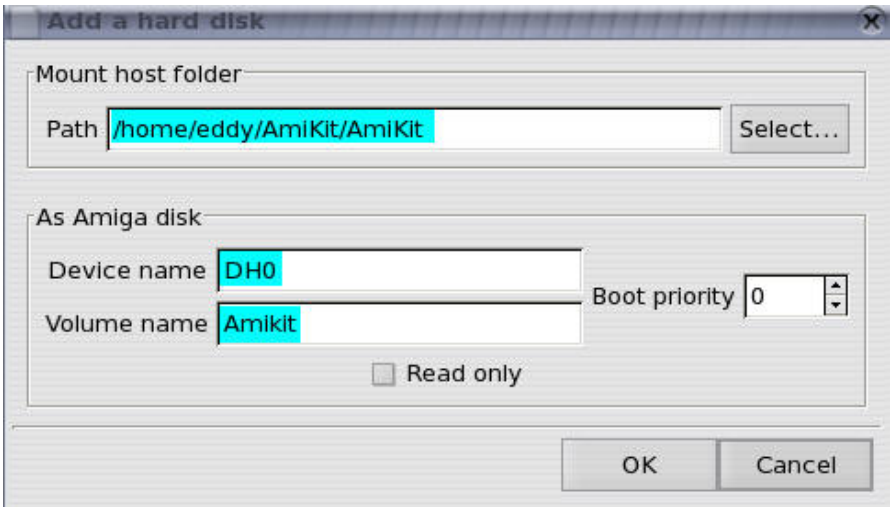
Dans <Volume Name>, vous devez inscrire le même nom que le système, donc Amikit. Autre information, lors de la recherche vous avez trouvé le dossier et le nom, cliquez une fois dessus et si vous voyez tous les répertoires apparaître, cliquez sur <ok> .Vous avez besoin de copier des fichiers importants a partir des autres partitions et vous devez les protéger en écriture, cochez <Read only>. La sauvegarde de vos paramètres est simple, cliquez sur <Save Config> et ensuite sur <pause> pour lancer l'émulation. Amikit est à vous.

Voici un exemple : Page de gauche, cliquez sur <Amikit> et page de droite si vous voyez le répertoire complet cliquez sur <valider >.





Dans le requester path vous devriez apercevoir votre arborescence:/ Home /x/x/Amikit ou /home/x/amikit



Informations :

Sous E-uae /linux vous pouvez également lancer une émulation en plein écran (Fullscreen), son rendement et sa stabilité seront meilleurs .Editez le script < .uaerc > et mettez <yes> aux phrases suivantes **gfx_fullscreen_picasso=yes** **gfx_fullscreen_amiga=yes**

Pour les Français voici un lien qui vous permettra de comprendre le script <uaerc>
Cette documentation est a priori réservée pour le système Morphos mais le script est identique a celui de E-uae/linux
http://obligement.free.fr/articles/euae.php

Bugs :

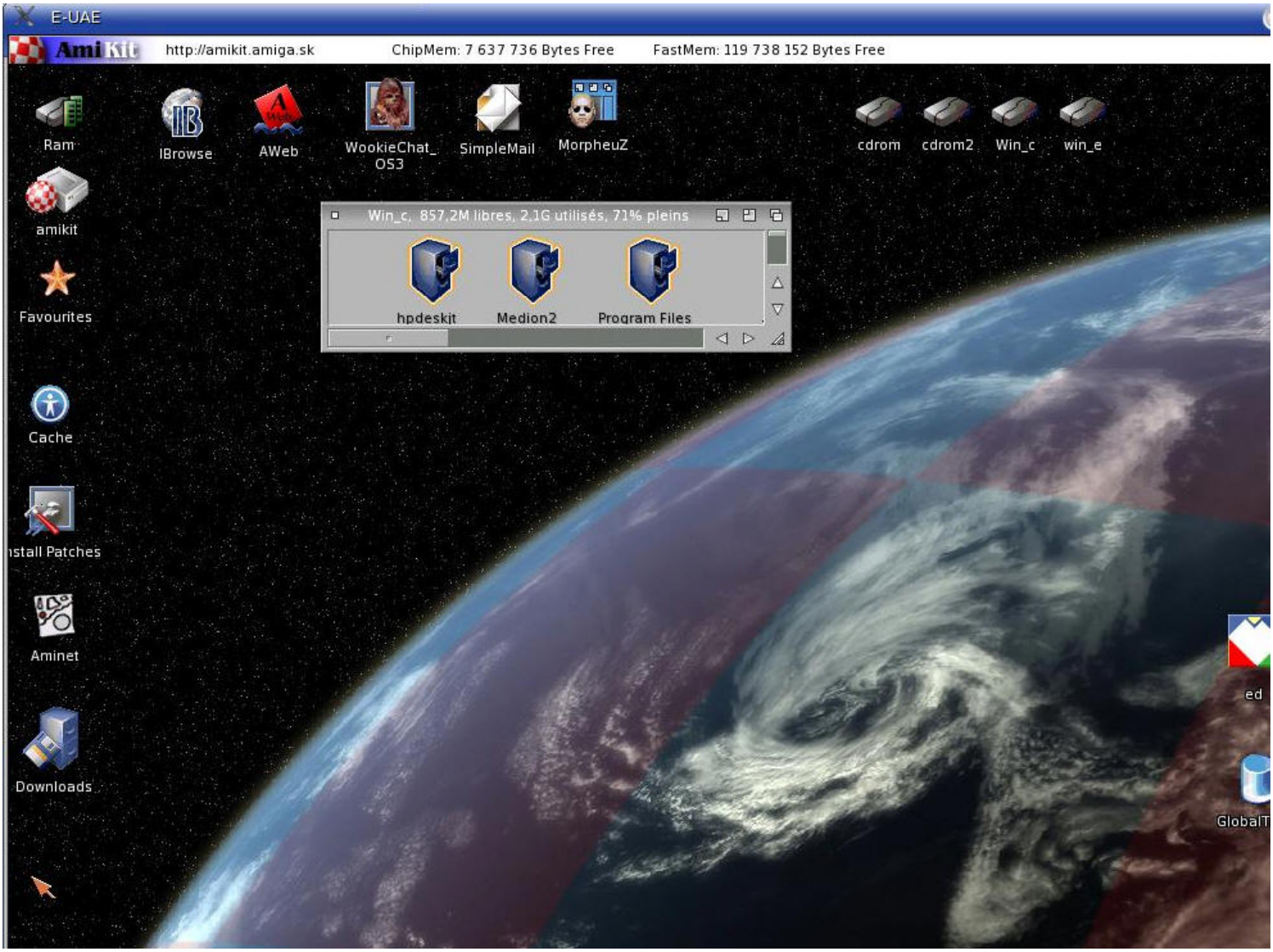
Sous les versions E-uae/linux 08.27 et 08.28 j'ai constaté des bugs concernant le déplacement de la souris et le clavier.

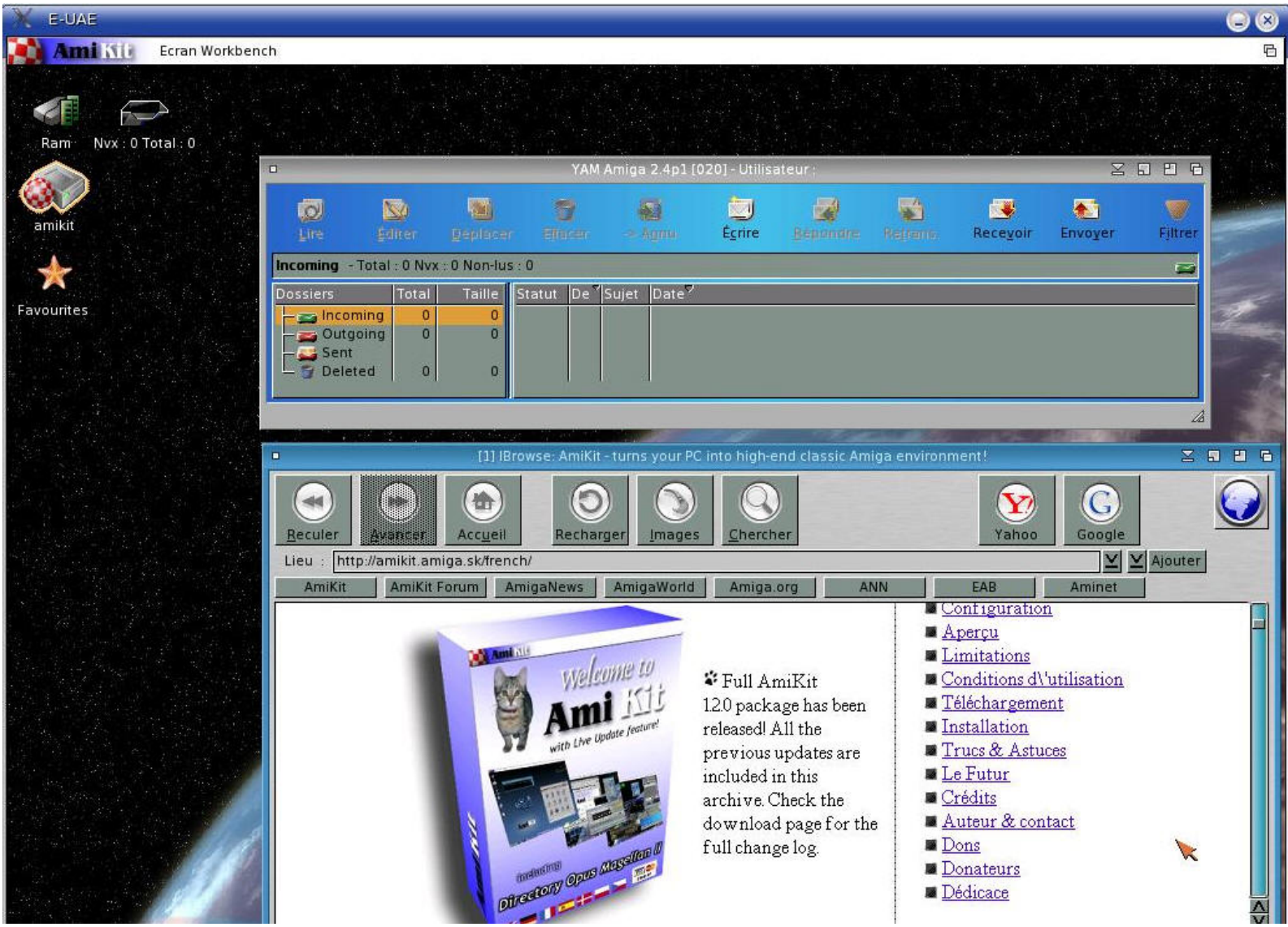
Souris,
Le déplacement ne se fait pas sur l'ensemble du bureau Workbench, il peut stopper a un certain endroit, donc vous devez sortir votre pointeur souris de la fenêtre d'émulation puis cliquez et revenir sur le bureau, ceci soit en haut, bas, gauche ou droite, tout dépend ou se trouve votre pointeur souris lors de son arrêt et ou vous voulez cliquez .En mode plein écran (fullscreen) se comportement n'existe pas.

Clavier,
Je me suis aperçu que le clavier français ne correspondait pas, il reste en Qwerty et en Anglais, j'ai essayé d'autres pilotes mais rien n'y fait, est-ce la cause d'une distro/linux ou le kernel ? , je ne sais pas.

Le ou les auteurs ne peuvent être responsables des défaillances des systèmes d'exploitations ou effacement de fichiers lors de cette procédure d'installation ou exécution de l'émulation Amikit. Cette documentation peut être modifiée, améliorée ou traduite vers d'autres langues tant que les auteurs respectent la notion d'aide envers les débutants ainsi que toutes personnes travaillant bénévolement pour l'équipe de Amikit. Les noms des rédacteurs doivent apparaître au bas de la documentation.

Les tests de cette documentation furent validés sur distribution Mandrake Community ,Mandriva 2006 et Mandriva 2007. Théoriquement l'émulation Amiga/Amikit doit fonctionner sous d'autres distributions/linux





Rédacteurs :
(Ness62) Eddy.ELLIOTT

Traducteurs :